



# PROGRAMMA DI INFORMATICA

## CLASSE 1H A.S. 2022/2023

### Introduzione all'Informatica

Cenni sulla rivoluzione industriale.

Concetto di informatica.

Informatica industriale: i campi di applicazione (progettazione, realizzazione, stoccaggio, vendita)

Informatica tecnologica: i campi di applicazione (IoT, infotainment)

Informatica scientifica: i campi di applicazione (ricerca scientifica/medica, big data)

Informatica: altri campi (ausilio disabilità, tempo libero, gestionale, automazione)

Le professioni legate all'informatica (gestore, manutentore, programmatore, modellatore).

### Hardware del computer

Computer e programmi.

Le tre generazioni di computer.

Computer dedicati, personal computer e dispositivi mobili.

L'interno di un PC e modello logico-funzionale di Von Neumann.

La CPU

La memoria centrale (ram, rom, cache).

Scheda madre e il case.

Periferiche I/O (USB, HDMI/DVI e periferiche i/o).

Le memorie di massa (hard disk, ssd, pen drive, cd-rom, dvd)

### Sistemi Operativi

Definizioni e storia.

Come usare il sistema operativo windows.

La scrivania, barra applicazioni e menu start.

Concetto file/cartelle e caratteri speciali file system.

Il desktop virtuale.

Esplora risorse.

Creazione, cancellazione, copia e sposta file/cartelle/collegamento.

Gestione Cestino.

### Foglio di calcolo base

Introduzione ai fogli di calcolo e interfaccia grafica Excel

Creare, salvare, aprire e chiudere un documento excel o un foglio di calcolo.

Concetto di cella e riferimenti relativi/assoluti

Selezione cella e intervalli celle con/senza Shift/Ctrl.

Larghezza/lunghezza celle/colonne.

Formattazione caratteri, bordi, colori. Il formato valuta e percentuale.

Funzioni Somma, Min, Max e Media

Funzioni Conta.Se, Somma.Se e Se (non annidato)

Esercizi principali: anagrafica aziendale, stipendi, ore canali TV.

### Elaboratori di testo

Gli elaboratori di testo e Word.

Interfaccia grafica: barra del titolo, barra di accesso rapido, barra multifunzione, barra di stato

Creare, salvare, aprire e chiudere un documento



I tipi di layout (stampa).  
Impaginazione margini/orientamento/dimensioni  
Visualizzazione, zoom e gestione finestre.  
Formato paragrafo (Allineamento, Livelli, Rientri, Spaziatura, Interlinea, Distribuzione)  
Le tabulazioni (standard, personalizzate a sinistra, destra, centro e decimale)  
Intestazioni/Piè pagina.  
Colonne.  
Tabelle (formattazione, bordi, ridimensionamento, unione celle).  
Interruzioni di pagina e colonna.  
Gestione immagini.  
Il sommario.  
Esercizi principali (creazione documento società informazioni, patente europea, pagina libro Pinocchio)

### **Presentazioni**

Introduzione a Powerpoint e Presentazioni Google.  
Regole presentazioni (analisi, estetica e comunicazione).  
Esempi di presentazione (analisi e discussione).  
Transizioni e animazioni su Presentazioni Google e Powerpoint.

### **Informazione e rappresentazione**

Il sistema binario (senza segno, con segno, per eccesso, complemento a uno e complemento a due).  
Conversione binario (intero e razionale)  
Operazioni in binario (somma e sottrazione).  
Concetto di bit e byte.  
Il sistema esadecimale.  
Conversione esadecimale.  
Rappresentazione numeri reali (floating point).  
Rappresentazione caratteri alfanumerici (ascii, unicode e utf-8)  
Approfondimento codifica utf-8  
Rappresentazioni di immagini, audio e video

### **Educazione Civica**

Modulo tecnico utilizzo consapevole smartphone.  
Lettura e discussione nota ministero su uso telefonini.

### **LIBRO DI TESTO ADOTTATO**

**TITOLO:** Dal bit al robot **AUTORI:** Barbero, Vaschetto **Editore. :** Pearson  
Approfondimenti: presentazioni rilasciate su classroom

Torino 06/06/2023

Insegnante

Prof. Barra Piergiorgio

I rappresentanti di classe

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_