



PROGRAMMA DI INFORMATICA

CLASSE 2Q

FOGLIO DI CALCOLO

Ripasso delle generalità e le funzioni di base
Funzione conta più se, somma più se e media più se
I grafici

ALGORITMI

Dal problema al programma
Lo sviluppo dell'algoritmo
Risolutore ed esecutore
Le fasi di simulazione e codifica
I diagrammi a blocchi
Concetto di dato e classificazione
Concetto di variabile e costante
Tipi di dato numerico, alfanumerico e booleano
I costrutti fondamentali(sequenza, selezione e iterazione)
Le istruzioni di input/output
Le istruzioni di assegnazione
La programmazione strutturata
Il costrutto sequenza
Il costrutto selezione (unaria, binaria, in cascata, nidificata e mutipla)
Le condizioni logiche
Il costrutto iterazione(con controllo in testa, controllo in coda, semplice e nidificato)
I contatori e gli accumulatori

LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE C++

Interfaccia di DevC++ e Replit
Codifica di un programma, compilazione, debug, salvataggio, modifica ed esecuzione.
Le librerie
Le variabili e le costanti
Il dato numerico intero e reale
Il dato alfanumerico
Il dato booleano
Le istruzioni di input/output
Le istruzioni di assegnazione
Contatori ed accumulatori
Il costrutto sequenza
Il costrutto selezione (unaria, binaria, in cascata, nidificato e mutipla)



Il costrutto iterazione(con controllo in testa, controllo in coda, enumerativo, semplice e nidificato)

La compilazione e l'eseguibile

L'uso di break e continue