



PROGRAMMA DI INFORMATICA

CLASSE 3H A.S. 2023/2024

Programmazione in C++

Ripasso FlowChart
Ripasso cicli while e do/while
Il ciclo iterativo definito for
Cicli annidati.

Programmazione top down in C++

Lo sviluppo top-down e concetto sottoprogramma
Pseudocodice procedure e funzioni
Le funzioni in C++ e i prototipi
Passaggio parametri (valore e referenza)
Overloading funzioni
Regole di visibilità (globale e locale)
Funzioni predefinite (pow, rand)
Esercizi principali: sequenze crescenti di quadrati, scambio dati per referenza, moltiplicazione/divisione senza operatori

Programmazione in C++ (array)

Array ad una dimensione.
Funzioni con array (passaggio referenza).
Vettore simmetrico e shift.
Algoritmi notevoli: ricerca sequenziale e ordinamento per selection sort.
Algoritmi notevoli (accenni): ricerca dicotomica e bubble sort
Esercizi principali: dichiarazione, riempimento e stampa array voti

Programmazione in C++ (matrici)

Concetto tipo char e stringhe di char
Le matrici. Input e output di matrici.
Shift matrice.
Teoria su prodotto di matrici.
Esercizi principali: verifica numeri uguali adiacenti, shift, riempimento a triangoli/quadrati di char

LIBRO DI TESTO ADOTTATO

TITOLO: Informatica App 3a Ediz. M B + Cont Digit - Volume Unico Per Il 2 Biennio

AUTORI: Gallo Piero **Editore:** Minerva Italica

Approfondimenti: presentazioni ed esercizi rilasciati su classroom

Torino 04/06/2024

Insegnante

Prof. Barra Piergiorgio