

Piano di lavoro a.s. 2021/22 Programmazione annuale

Prof Bolla Luciano classe 2H materia INFORMATICA ore settimanali 2

Libro di testo: 9788863648935 BARBERO VASCHETTO Dal bit alle App VOLUME UNICO BIENNIO PEARSON

Data 12/06/2022 firma Luciano Bolla Roberto Formigoni

ARGOMENTI OBBLIGATORI DI DIPARTIMENTO	TRIMESTRE	PENTAMESTRE
UD 1 Struttura dell' elaboratore e sistemi operativi - Hardware e software Struttura generale di un sistema di elaborazione Componenti dell' elaboratore CPU, classe e frequenza, ciclo di istruzione e ciclo macchina Memorie RAM, ROM e Cache Memorie di massa e periferiche Unità di misura del funzionamento delle componenti e delle periferiche Regole pratiche per un uso il piu' possibile efficace e corretto del S.O. e delle periferiche dell'elaboratore Principali operazioni con il sistema operativo Utilizzo delle principali funzionalità e dell' interfaccia grafica Utilizzo di shortcuts per le principali operazioni Regole pratiche per una corretta modalita' di lavoro	Si	No
UD 2 Introduzione agli Algoritmi ed alla Programmazione Ripasso anno precedente : Definizione di algoritmo e sua rappresentazione con diagrammi di flusso Variabili, costanti e tipi di dati Tipi di dati fondamentali del linguaggio Java Programmazione strutturata Introduzione Teorema di Bohm-Jacopini Programmazione non strutturata e teorema di E. Dijkstra Sequenza Selezione e Selezione Multipla Iterazione (costrutto precondizionale e postcondizionale) Algebra Booleana ed operatori logici originali e derivati Realizzazione di programmi con diagrammi di flusso attraverso AlgoBuild e traduzione in linguaggio Java in ambiente Eclipse	Si	Si

<p>UD 3 Il linguaggio Java Introduzione all' Ambiente di Sviluppo ECLIPSE : Creazione, Salvataggio, Esecuzione e Debugging di un Progetto Tipi di Dati , Variabili e Costanti Operatori di relazione ed operatori logici Costrutti del linguaggio Istruzioni di input e di output ISTRUZIONI IF e SWITCH Cicli WHILE DO WHILE e FOR Sviluppo Top Down e Sottoprogrammi (Cenni)</p>	<p>No</p>	<p>Si</p>
<p>UD 4 Le pagine web ed il codice HTML Struttura di una Pagina Web Elementi e Tag del Codice HTML Colori, Font, Commenti, Sfondi ed Immagini Paragrafi ed Elenchi Puntati e Numerati Tabele, RowSpan e ColSpan Mappe, Link ed Ancore Inclusione di Elementi Multimediali Realizzazione del commento al film visionato direttamente attraverso la creazione di una pagina web con il codice HTML</p>	<p>No</p>	<p>Si</p>

ARGOMENTI OPZIONALI INDICATI DAL DIPARTIMENTO DA SVOLGERSI NELLA CLASSE O NELLA SUCCESSIVA	Classe 3 [^]	Classe 4 [^]	Classe 5 [^]
--	-----------------------	-----------------------	-----------------------

ARGOMENTI SCELTI DAL SINGOLO DOCENTE	TRIMESTRE	PENTAMESTRE
--------------------------------------	-----------	-------------

VERIFICHE delle CONOSCENZE e delle COMPETENZE DISCIPLINARI	n. verifiche TRIMESTRE	n. verifiche PENTAMESTRE
Esercitazione scritta, grafica	1	1
Esercitazione di laboratorio	1/2	2/3
Verifica di recupero (orale e/o scritta)	Dipendente dal numero di allievi insufficienti	Dipendente dal numero di allievi insufficienti
Altro da specificare		

TIPOLOGIA LEZIONE SCELTA	TRIMESTRE	PENTAMESTRE	prevalentemente	saltuariamente	mai
Lezione frontale	Sì	Sì	Sì		
Discussione/esercitazione di gruppo	Sì	Sì	Dipende dalle condizioni di sicurezza		
Attività laboratoriale	Sì	Sì	Dipende dalle condizioni di sicurezza		

LETTURE CONSIGLIATE ALLA CLASSE
--

UTILIZZO LABORATORI/AULE ATTREZZATE	FREQUENTEMENTE	SALTUARIAMENTE	MAI
Laboratorio Informatica	Dipende dalle condizioni di sicurezza		