



Summer School: Introduzione alla programmazione mobile con App Inventor per Studentesse della Scuola Superiore

Lezione 1

- Progettazione di algoritmi: metodologia ed esempi;
- Linguaggi visuali per lo sviluppo di applicazioni: Scratch;
- Programmazione parallela con Scratch;
- Sperimentazione pratica.

Lezione 2

- Programmazione a eventi;
- Sviluppo di applicazioni mobile con App Inventor;
- Sperimentazione pratica.

Le lezioni 1 e 2, rivolte alle studentesse della scuola superiore, verranno svolte nelle seguenti edizioni:

- Prima edizione — 17 e 19 giugno h.9:30-13:00
- Seconda edizione — 9 e 10 luglio h.9:30-13:00
- Terza edizione — 4 e 6 settembre h.9:30-13:00

Sede delle lezioni

Dipartimento di Informatica
Università degli Studi di Torino
Via Pessinetto 12, Torino
Laboratorio Turing, piano rialzato

La partecipazione alle lezioni è gratuita, ma si richiede l'iscrizione inviando mail al seguente indirizzo: orientamento@di.unito.it.
Le iscrizioni a ciascuna edizione del corso si chiudono 7 giorni prima dell'inizio del corso.